

Llinars millora l'avinguda Vilamajor per consolidar-hi l'espai urbà

Llinars del Vallès

J.B.M.

La Junta de Govern de l'Ajuntament de Llinars ha aprovat inicialment el projecte d'urbanització de l'avinguda Vilamajor, la carretera BV-5107, en el tram comprès entre els carrers Circumval·lació i Mas Codina, en el límit amb el terme municipal de Sant Antoni de Vilamajor. La Diputació va cedir a l'Ajuntament de Llinars el tram urbà de la carretera de Vilamajor, que passarà a ser un carrer més i per tant amb la possibilitat de poder-hi fer actuacions com aquesta. El projecte té com a objectiu la millora del sector on ja hi ha bastants habitatges des de fa anys a la banda esquerra de l'avinguda, en direcció a Vilamajor. Actualment els habitatges d'aquest tram de l'avinguda no tenen les voreres fetes. El projecte d'urbanització inclou la construcció d'aquestes voreres i dotar el vial dels serveis necessaris.

L'import total d'aquesta actuació és de 252.737 euros. La construcció de les voreres aportarà més seguretat als residents i també a vianants i ciclistes, a més de millorar els accessos als habitatges. En alguns punts el pas de vianants és més perillós perquè entre la carretera i les cases hi ha el voral. A l'altra banda del mateix tram de l'avinguda Vilamajor s'hi ha de desenvolupar el sector de Can Marquès, actualment aturat. La urbanització d'aquest sector dotarà de serveis i voreres tot el costat dret de l'avinguda i deixarà tota l'avinguda Vilamajor urbanitzada.

MERCERIA CAÑELLAS

PERFUMERIA - CONFECIÓ
- ESPORTS
- JOGUINES - CALÇAT
- MATALASSOS
- FOTOGRAFIA
- VENDA I MANTENIMENT D'EXTINTORS

Ctra. del Montseny, 43
St. Esteve de Palautordera
Tel. 93 848 04 71

Una vintena de joves de la població ha participat en l'elaboració del joc

Un videojoc reflexiona sobre l'ús dels espais públics a Sant Celoni

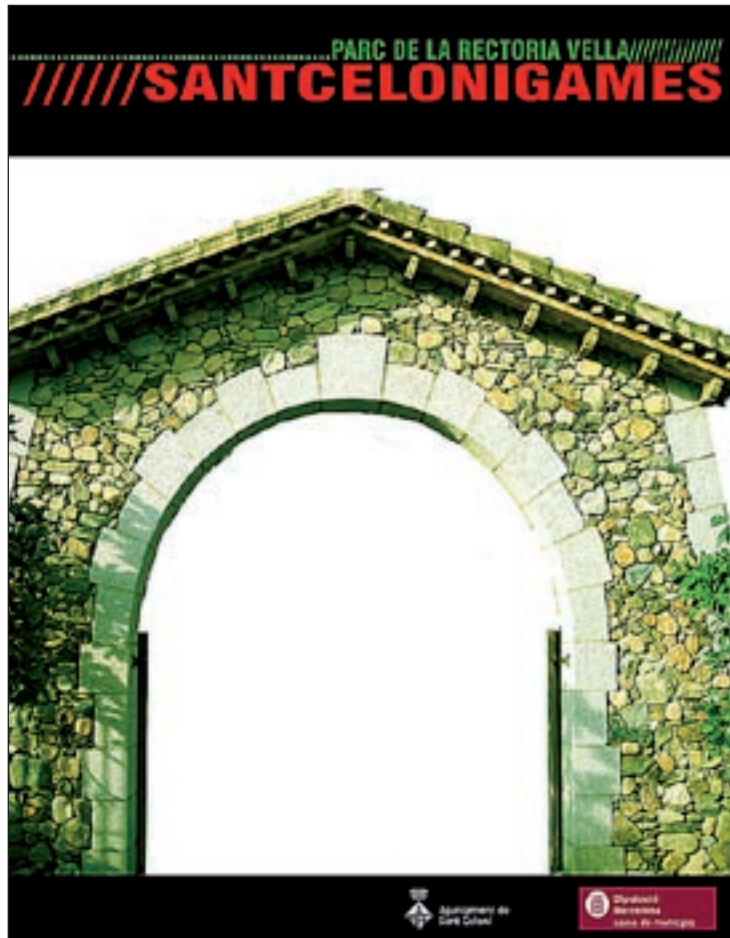
Sant Celoni

Yolanda Duque

Vint-i-cinc joves d'entre 16 i 24 anys han participat en la creació del videojoc *Sant Celoni Games*, una iniciativa que, amb l'impuls de l'Ajuntament, té com a objectiu fer reflexionar els joves sobre l'ús que fan dels espais públics. El projecte també ha tingut la col·laboració de la Diputació de Barcelona i de l'Associació Bordegames, que s'ha encarregat del desenvolupament tecnològic del videojoc.

Una de les persones més implicades en la creació d'aquesta eina pedagògica és l'educador social de l'Àrea de Comunitat de l'Ajuntament de Sant Celoni, Joaquim Framis. Explica que el videojoc va néixer després de fer un estudi sobre la presència de joves a la Rectoria Vella, un dels punts de trobada juvenil més típics de la vila. Framis comenta que, "malgrat la imatge social que s'acostuma a tenir dels llocs amb abundància de joves, vàrem descobrir que a la Rectoria no hi havia cap conflicte entre els nois i l'espai i que la convivència entre joves i els altres col·lectius que utilitzen la zona era pacífica".

Aquesta conclusió de l'estudi va portar tot l'equip



La portada del videojoc recull un dels emplaçaments públics de la població

implicat en l'estudi a buscar una estratègia per prevenir l'aparició de possibles problemes en el futur. L'objectiu final, segons explica Joaquim Framis, és que "els joves facin seus els espais i hi tinguin un vincle més intens, ja que això és el pas previ

per tenir un comportament cívic".

UNA TRAMA EDUCATIVA

Amb l'assessorament de l'empresa Mediació Comunitària, col·laboradora de la Diputació, es va posar el pro-

jecte en mans de l'associació Bordegames, que es dedica a treballar la mediació juvenil a través dels videojocs. El següent pas va ser buscar un grup de joves de diferents perfils culturals i socials i encarregar-los la missió de dissenyar els personatges i la trama d'aquest videojoc educatiu, on els trets i la violència s'han substituït per la resolució de situacions que tenen a veure amb el comportament dels mateixos joves i amb altres temes candents, com ara les drogues, la feina o l'habitatge.

Els participants han treballat durant uns tres mesos fent entrevistes als usuaris habituals de la Rectoria Vella, inventant els diàlegs i definint les característiques de cada un dels protagonistes de la història. El resultat final és *Sant Celoni Games*, un videojoc on l'acció se centra a la Rectoria Vella i que té com a "heroi" un jove marroquí anomenat Mohamed, que fa anys que viu a la vila i que treballa com a fuster.

Actualment, el videojoc està ja en fase de post-producció i estarà disponible als voltants del mes de novembre. Tots els joves que hi vulguin jugar, se'l podran descarregar des de la pàgina web de l'Ajuntament.

OUT!

ESPECTACLE D'HUMOR



Sinopsi

OUT pot ser un anglicisme, pot ser una interjecció, pot ser un estat de l'ànima... **OUT** és el lloc comú on es troba el nostre personatge i el seu. **OUT** vol dir **FORA**. **OUT** és fora, fora del temps actual que corre vertiginosament allí, fora.

OUT és un espectacle de creació de **Pere Hosta**, un clownOut.

OUT és un espectacle que amb humor i poesia ens provocarà el reconeixement d'una part de nosaltres en un personatge tan anacrònic.

OUT com el seu nom indica és un espectacle nostrat de circuit internacional.

Organitza:



Ajuntament de Sant Esteve de Palautordera

DIA: diumenge 28 de setembre
LLOC: Teatre Municipal Pare Casals
HORA: 18.00h tarda
PREU: 5 euros

Núria Ventura
Escola i Companyia de Dansa
93 848 16 63 - 699 416 404

Dansa per nens
Ballet Clàssic
Neoclàssic
Contemporani
Modern (Graham)
Butoh
Improvisació
Hip Hop
Dansa Barroca
Flamenc
Sevillanes
Castanyoles
Claqué
Tango
Pilates
Chi kung

Ctra. del Montseny, 59 1ra Pl.
Sant Esteve de Palautordera
www.nuriaventura.com